

Fase diocesana del Sínodo 2021-2023

El juego del camino de la Iglesia - instrucciones

Si el grupo es demasiado grande, se puede dividir en varios y emplear varios tableros de juego. Se juega con fichas y un dado como los del parchís, por turno. Aquí abajo explicamos el significado de las casillas especiales. Gana el que llega antes a la meta, aunque no se puede llegar solo. Cuando un jugador llega a las casillas sombreadas de amarillo del final (números 65 al 73) y no ha logrado aún juntarse con otro jugador, tiene que esperar a que llegue otro. Por eso, cada vez que le toca turno de dados a él, los puntos que saque se los dará a un compañero que él decida para que él avance su ficha. Cuando el compañero llegue a las casillas azules, se suprime una de las dos fichas y siguen jugando los dos con una sola ficha. Es decir, hay que llegar a la meta en pareja o en grupo. Hay que entrar en la casilla de meta con el número justo. Si faltan casillas para contar el número que marca el dado, la ficha no se moverá de donde está. Este es el significado de las casillas especiales:



Flecha (casilla 0): Es la casilla de inicio; aquí se colocan las fichas al comienzo del juego.



Desánimo (casillas 10 y 52): El desánimo te hace retroceder en la vida cristiana; retrocede cuatro casillas.



Tibieza (casilla 21): Eres tibio y perezoso, no quieres colaborar con los otros; por eso el camino se te hace siempre más largo; tendrás que dar un rodeo siguiendo la indicación de la mano.



Alegría (una casilla del rodeo y casilla 42): La alegría es algo esencial en el camino de la Iglesia y de los cristianos; tu alegría te hace caminar más rápido: adelanta dos casillas.



Compartir (casillas 24 y 64): ¡Qué bueno es compartir! Tú has caído en esta casilla, pero todos los jugadores adelantáis dos casillas.



Sufrimiento (casilla 27): Las dificultades de la vida son algo común en el camino de la vida cristiana. Uno no quiere muchas veces aceptarlas, y, sin embargo, el sufrimiento es como un atajo que nos hace adelantar camino; si caes en esta casilla tendrás que quedarte un turno sin tirar el dado, pero luego, en lugar de seguir por la 28, te irás directamente por la 64.



Catequesis (casillas 30 y 45): En la catequesis conoces más a Jesús y compartes un montón de cosas con los compañeros, y eso te recarga las pilas para caminar más rápido; tira de nuevo el dado.



Oración (casillas 33 y 49): El rezar te ayuda para no sentirte solo en este camino, te das cuenta de que Dios está contigo y con los demás; por eso avanzas cuatro casillas.



Egoísmo (casilla 59): no podrás seguir recorriendo el camino a no ser que aceptes que te saque otro que caiga en la misma casilla; si alguien cae en esta casilla seguiréis los

dos caminando con una sola ficha.

35 **34** Casillas con número. Se hace una pregunta al jugador (ofrecemos más abajo algunas de muestra); si el jugador la contesta correctamente, tira de nuevo el dado y si le sale un número que lo conduzca hasta la casilla donde está otro jugador (avanzando o retrocediendo en el tablero), se va con él y hacen equipo los dos (o más, si se da el caso).

Acabada la partida, dialogar con los niños: todos estos elementos –positivos o negativos– que salen en el juego, son comunes a todos los cristianos. A los de la parroquia, a los de la Diócesis, a los de toda la Iglesia. Tenemos que aprender a sentirnos unidos a los demás creyentes que caminan por la vida, compartiendo la alegría y las tareas, tratando de sobrellevar el sufrimiento y las dificultades, escuchando la Palabra de Dios y hablando a los demás de Jesús y de su Evangelio.

Algunas preguntas de muestra

Aquí dejamos algunas preguntas de muestra. El acompañante, maestro o catequista, al preparar con sus compañeros el encuentro formule otras, adaptadas a la edad de los chicos del grupo.

- 1) ¿Se debe hablar en la Iglesia de los problemas que ocurren a la gente o eso no tiene nada que ver con los cristianos ni con la fe?
- 2) ¿Qué es lo que más te gusta de tu parroquia? ¿Y lo que menos?
- 3) ¿Qué te gustaría que hubiera en tu parroquia y no lo hay? Explica por qué sería importante que estuviera.
- 4) ¿De qué manera colaboras tú y tu familia con la parroquia?
- 5) ¿Crees que en la Iglesia somos todos igual de importantes? ¿Por qué?
- 6) Di alguna frase que Jesús haya dicho y que te la sepas de memoria.
- 7) ¿Crees que se debe hablar de Jesús y de su Evangelio a los chicos que comparten contigo el aula en el cole? ¿Cómo podrías hacerlo?
- 8) ¿Qué grupos hay en tu parroquia?
- 9) ¿Por qué es importante participar en la oración de la parroquia y en la eucaristía?
- 10) ¿Qué cosas necesitan los niños de los adultos de la parroquia y del párroco?
- 11) ¿Crees que en la Iglesia se les pide opinión a los niños sobre lo que hay que hacer? Explica por qué?
- 12) Si necesita algo, ¿a qué persona de la parroquia acudirías?
- 13) ¿Qué momentos importantes has vivido en la parroquia o en la Iglesia?